

### Qu'est-ce que c'est?

**RReasy** est une extension des RR réalisée par [FaVdB](#), modifié et aménagé par [Cigalou01](#);

**RReasy** est un script permettant d'améliorer l'interface IG du jeu "les Royaumes Renaissants". Ce script est développé avec l'IDE Netbeans sous Linux Ubuntu. Il est écrit en Javascript et nécessite le plugin Scriptish sous Firefox, TamperMonkey sous Chrome.

### Installation

Vous devez installer en préalable le plugin Scriptish si vous utilisez le navigateur Firefox. Si vous utilisez Chrome il faut installer TamperMonkey.

NOTE : Réservez aux versions de Firefox < 37. La version idéale est la 34. Certains bugs induits par les versions > 30 (*absence d'affichage d'une page par exemple*) peuvent nécessiter un rechargement de la page.

Une fois le plugin installé vous pouvez installer **RReasy**. Pour cela il suffit de cliquer sur le lien de téléchargement. Une fenêtre s'ouvrira vous demandant si effectivement vous voulez installer ce script, répondez par l'affirmative.

C'est aussi simple que ça...

### Utilisation

Il est long et fastidieux de décrire ici toutes les fonctions proposées par **RReasy**. Autant les découvrir par soi-même, ou mettre en oeuvre celles qu'on a dû vous indiquer.

Néanmoins, je vais tenter de vous en donner les principales fonctionnalités.

Ce qui apparaîtra tout de suite c'est le menu de gauche. Ce sont des raccourcis vers les différentes pages de l'interface de jeu. Vous trouverez aussi en bas de certaines de ces pages des éléments cliquables donnant accès à des fonctions spécialisées.

Par exemple allez dans la page "*Mon personnage*". Là il y a trois liens que vous utiliserez peut être si vous êtes soldat ou Maréchal. Sur d'autres pages c'est l'image de droite qui permet d'activer des fonctions embarquées.

La plupart du temps ce que vous propose **RReasy** c'est de fabriquer directement dans le presse-papier des informations que vous pourrez ensuite poster sur le(s) forum(s) annexe(s) que vous fréquentez en lien avec le jeu (*avec le codage en BBcode qui convient*). En fait, **RReasy** vous permet de gagner un temps précieux en vous assistant dans des tâches souvent chronophage, ce qui devrait vous permettre d'accroître votre disponibilité pour faire du RP.

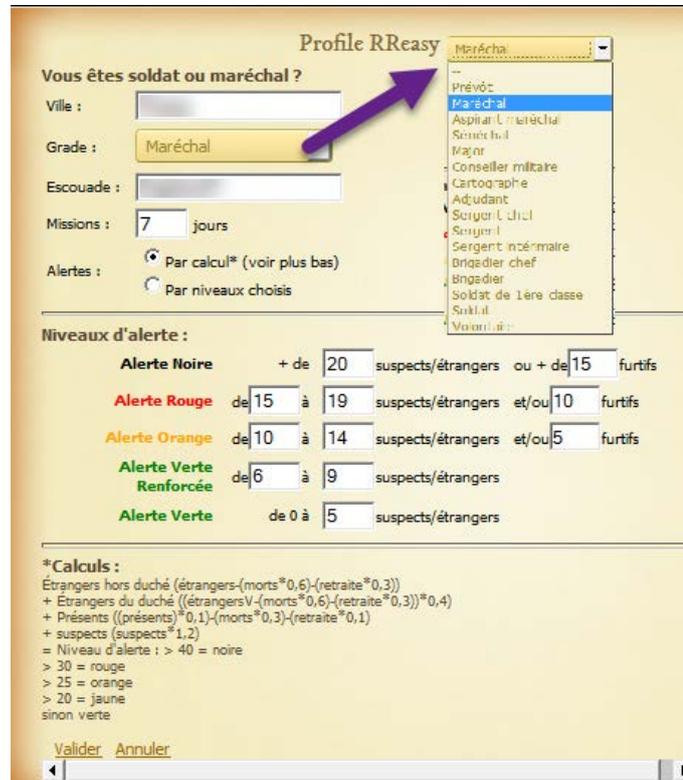
**RReasy** respecte le RP global. En effet, comme il n'y a pas de centralisation de l'information il est impossible par exemple de localiser un personnage recherché pour brigandage, sauf si celui-ci se trouve dans le village où vous êtes. De même il n'est pas possible d'observer le marché d'une autre ville.

Non, **RReasy** est strictement limité à la ville où vous êtes.



Comme annoncé plus haut, ce qui apparaît tout de suite c'est le menu de gauche. Ce sont des raccourcis vers les différentes pages de l'interface de jeu.

Une des premières choses à faire en tout état de cause, c'est aller sur Personnage pour y établir les préférences qui seront utilisées dans le programme. Au bas de la page, vous trouverez ces quatre commandes :



Vous définirez ici les préférences générales selon que vous soyez Maréchal, Prévôt, Soldat, votre ville de garnison et l'escouade à laquelle vous appartenez. Vous pourrez en outre choisir le type de d'alertes de sécurité, soit par calcul, soit en définissant des seuils de suspects présents.

Enregistrez les changements par un clic sur Valider.

Un dernier paramétrage indispensable au travail du Maréchal et du douanier est la liste des suspects et joueurs sous surveillance dans le Comté ou Duché.

Stat.	Nom	Motif	Date Ajout	Mod.
TOP	666phoenix666	Chalon mars 60 ; Millau 18/4/60 // Membre Fatum // Persona non grata	26/11/1463	Mod.
Brig.	A_nonimo	TOP brigandage juin 63	26/11/1463	Mod.
PNG	Abe	PNG	07/04/1463	Mod.
TOP	Abxasbellum	Prise du Château du Rouergue par Brigata Fantasma - 23 Octobre 58	26/11/1463	Mod.
Surv.	Achik	Suspicion d'aide à la prise du Château d'Aix - 29 Novembre 1458	26/11/1463	Mod.
Surv.	Adelina18	Suspicion de participation à la révolte contre Murat 3 juin 62	26/11/1463	Mod.
TOP	Aelig	Prise de Mende par les Lions de Judas 1459	26/11/1463	Mod.
PNG	Aeuh.	Fatum // (Anciennement Euh. et Euh) Montmiral le 23/5/60	07/04/1463	Mod.
PNG	Agnesina_temperance	PNG	07/04/1463	Mod.
PNG	Agulin	PNG	07/04/1463	Mod.
TOP	Ahlatete	Prise du Château du Rouergue par l'Hydre - 4 juillet 1458 // Persona non grata	26/11/1463	Mod.
PNG	Aileron	multiples brigandages - MOV + bannissement 3 mois jusqu'au 13 avril 1464	17/01/1464	Mod.
Membre	Ailin	Membre Fatum - Info GFP	26/11/1463	Mod.
Surv.	Ajjax	Suspicion d'appartenance au Fatum	26/11/1463	Mod.
Membre	Albin	Armée les Vrais Saigneurs / Suspicion tentative de révolte ML 25 & 26 oct 63	26/11/1463	Mod.
Surv.	Albius	Accompagne Kachina & suspicion de participation à la prise de Fouoères 15 déc	21/01/1464	Mod.

Il faut pour cela se rendre à la page Tribunal pour y importer la liste voulue.

**ATTENTION** : La liste respecte un format précis : **Nom [Tab] Motif [Tab] Date [Tab] Statut[CR]** le statut étant :  
 "0" = Sous surveillance, "1" = A assigner, "2" = Non grata  
 "3" = Brigandage, "4" = Membre d'un groupe de brigands connu  
 "5" = Trouble ordre public, "6" = Mort ou Vif

Pour importer la liste, ouvrez-la dans votre traitement de texte favori, copiez-la, cliquez sur Importer au bas de la page Tribunal, et collez-là dans la zone indiquée. Puis cliquez sur Valider pour l'enregistrer.

De retour sur votre page de *Personnage*, voyons la suite des possibilités.

Le *Dossier personnel* compile les caractéristiques de votre personnage au format texte dans le presse-papiers, vous permettant de copier directement en forum :

<pre>[table border="0" cellspacing="0"] [tr][td colspan="4"]Nom : [url=http://www.lesroyaumes.com/monpersonnage/monpersonnage.php?login=] [/tr] [tr][td]Statut : [b]Actif[/b] [/tr] [tr][td]Date MAJ : [b]12/06/1464[/b] [/tr] [tr][td]Niveau : [b&gt;V Artisan[/b] [/tr] [tr][td colspan="3"]Réputation : [b&gt;255[/b] [/tr] [tr][td colspan="4"]Encombrement : [tr][td colspan="2"&gt;actuel : [b&gt;18[/b] [tr][td colspan="2"&gt;maximum : [b&gt;260[/b] [tr][td colspan="2"&gt;charrette : [b&gt;non[/b] [/tr] [tr][td colspan="4"&gt;Caractéristiques : [tr][td colspan="2"&gt;Force : [b&gt;172[/b] [tr][td colspan="2"&gt;Intel. : [b&gt;131[/b] [tr][td colspan="2"&gt;Char. : [b&gt;221[/b] [/tr] [tr][td colspan="4"&gt;Équipement : [tr][td colspan="2"&gt;Bâton : [b&gt;non[/b] [tr][td colspan="2"&gt;Hache : [b&gt;non[/b] [tr][td colspan="2"&gt;Pioche : [b&gt;non[/b] [tr][td colspan="2"&gt;Épée : [b&gt;oui[/b] [tr][td colspan="2"&gt;Bouclier : [b&gt;oui[/b] [tr][td colspan="2"&gt;PC : [b&gt;7[/b] [/tr] [tr][td colspan="4"&gt;Garnison : [tr][td colspan="2"&gt;Grade : [b&gt;Maréchal[/b] [tr][td colspan="2"&gt;Champs : [b&gt;légumes moutons[/b] [tr][td colspan="2"&gt;Métier : [tr][td colspan="2"&gt;Étude :</pre>	<pre>[table border="0" cellspacing="0"] [tr][td colspan="4"]Nom : [url=http://www.lesroyaumes.com/monpersonnage/monpersonnage.php?login=] [/tr] [tr][td]Statut : [b]Actif[/b] [/tr] [tr][td]Date MAJ : [b]12/06/1464[/b] [/tr] [tr][td]Niveau : [b&gt;V Artisan[/b] [/tr] [tr][td colspan="3"]Réputation : [b&gt;255[/b] [/tr] [tr][td colspan="4"]Encombrement : [tr][td colspan="2"&gt;actuel : [b&gt;18[/b] [tr][td colspan="2"&gt;maximum : [b&gt;260[/b] [tr][td colspan="2"&gt;charrette : [b&gt;non[/b] [/tr] [tr][td colspan="4"&gt;Caractéristiques : [tr][td colspan="2"&gt;Force : [b&gt;172[/b] [tr][td colspan="2"&gt;Intel. : [b&gt;131[/b] [tr][td colspan="2"&gt;Char. : [b&gt;221[/b] [/tr] [tr][td colspan="4"&gt;Équipement : [tr][td colspan="2"&gt;Bâton : [b&gt;non[/b] [tr][td colspan="2"&gt;Hache : [b&gt;non[/b] [tr][td colspan="2"&gt;Pioche : [b&gt;non[/b] [tr][td colspan="2"&gt;Épée : [b&gt;oui[/b] [tr][td colspan="2"&gt;Bouclier : [b&gt;oui[/b] [tr][td colspan="2"&gt;PC : [b&gt;7[/b] [/tr] [tr][td colspan="4"&gt;Garnison : [tr][td colspan="2"&gt;Grade : [b&gt;Maréchal[/b] [tr][td colspan="2"&gt;Champs : [b&gt;légumes moutons[/b] [tr][td colspan="2"&gt;Métier : [tr][td colspan="2"&gt;Étude :</pre>
---	---

La *Fiche de présence* pour les soldats en armée, qui vous génère le texte dans le presse-papiers :

<p>Niveau d'alerte 1=Vert 2=Jaune 3=Orange 4=Rouge 5=Armée 6=inconnu</p> <p>Ordre du jour 1=Vous pouvez travailler 2=travail invisible 3=patrouille/escorte 4=défense du pouvoir 5=suivre l'armée 6=inconnu</p> <p><input type="checkbox"/> Empêcher cette page d'ouvrir des dialogues supplémentaires</p> <p>OK Annuler</p>	<p>Présence du 12/06/1464</p> <p>Maréchal [url=http://www.lesroyaumes.com/monpersonnage/monpersonnage.php?login=]</p> <p>PC : [b&gt;7[/b]</p> <p>Encombrement : [b&gt;18/260[/b]</p> <p>État : [b&gt;Vous êtes en forme[/b]</p> <p>Santé : [b&gt;Vous vous sentez solide comme un roc. Affection : [b&gt;non[/b]</p> <p>Niveau d'alerte : [b&gt;Vert[/b]</p> <p>Ordre du jour : [b&gt;défense du pouvoir[/b]</p> <p>Activité : [b&gt;Activité : Métier[/b]</p> <p>Récapitulatif du mois : - solde : 7 jour(s)</p>
--	---

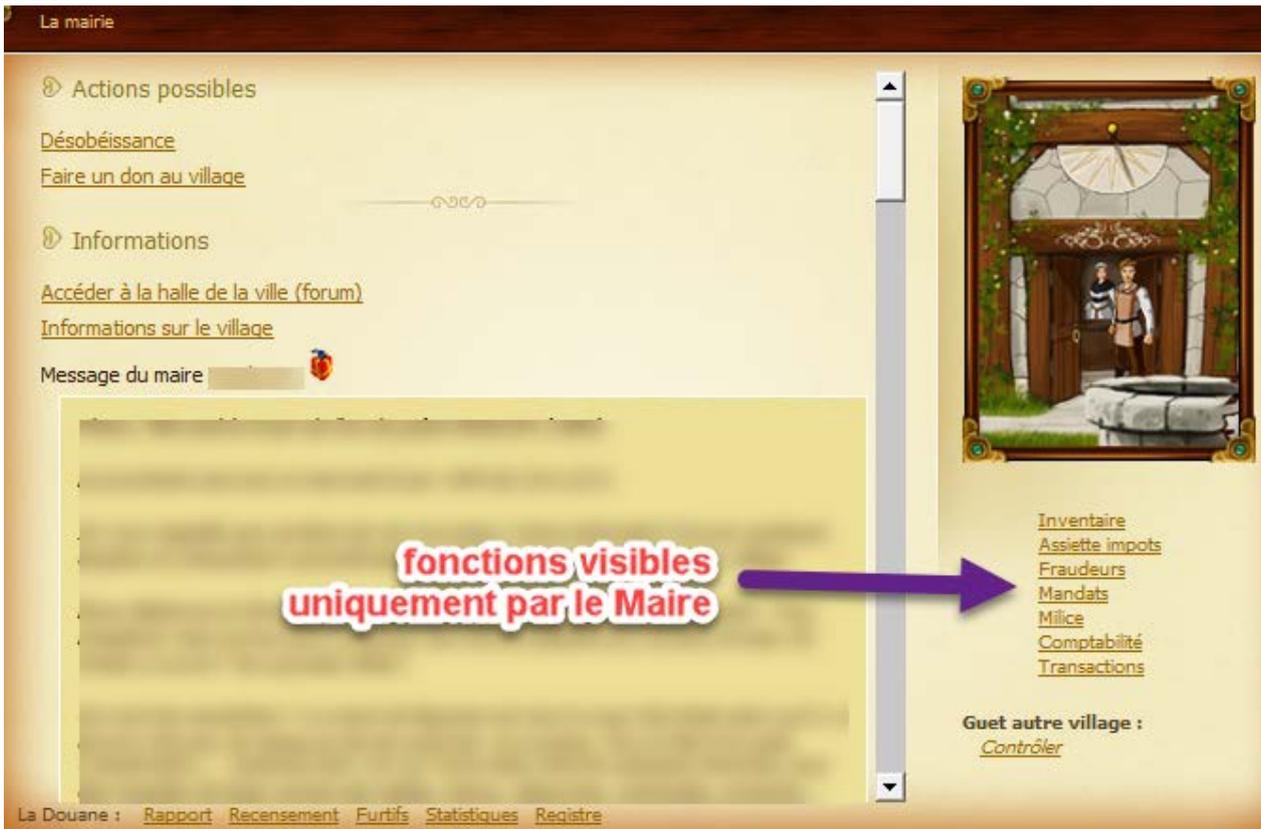
Enfin, le *Rapport de garde* qui génère de la même façon la synthèse des *Mémoire et visions*, des groupes et des armées présentes qui se retrouve également dans le presse-papiers, prêt à poster dans les bureaux de la Prévoté.

<pre>[b][u]Thiers[/u][b] le Dimanche 12 Juin 1464</pre> <p>[b]Mouvements observés : [b]Néant</p> <p>[b]Groupes présents : [b]Corps d'armes de [url=http://www.lesroyaumes.com/FichePersonnage] Corps d'armes de [url=http://www.lesroyaumes.com/FichePersonnage.php?login=Lamali] Corps d'armes de [url=http://www.lesroyaumes.com/FichePersonnage.php?login=Selena] Corps d'armes de [url=http://www.lesroyaumes.com/FichePersonnage.php?login=Tanca] Corps d'armes de [url=http://www.lesroyaumes.com/FichePersonnage.php?login=Marie_] Corps d'armes de [url=http://www.lesroyaumes.com/FichePersonnage.php?login=Melish] </p>	<p><b>Thiers</b> le Dimanche 12 Juin 1464</p> <p><b>Mouvements observés :</b> Néant</p> <p><b>Groupes présents :</b> Corps d'armes de John.cougar Corps d'armes de Yaniko, Lamalice Corps d'armes de Pipollette, Selena2, Tancard Corps d'armes de Iian, Marie_d_charmilles Corps d'armes de Enolan, Melishandre, Yseult, Cleus Corps d'armes de Taigi Groupe de maréchaux de Evelyn1733 Milice de la ville La mairie est maîtresse du statu quo sur ce noëud.</p>
---	--

Dans l'ensemble des rapports générés pour les gardes ou la douane, tous les noms sont cliquables, permettant ainsi de contrôler manuellement la validité des données recueillies.

Visitons maintenant les principales fonctionnalités de **RREasy** : **Mairie**, **Marché**, **Tribunal**

## La Mairie



Continuons par les fonctions dédiées aux douaniers :

Au bas de la page : *Rapport de douane, Recensement, Recherche des Furtifs*

A droite : *Le Guet (la douane) pour un autre village.*

**Thiers - Rapport de Douane du Dimanche 12 Juin 1464**

**Alerte Verte**  
0 suspect / 0 surveillance / 0 furtif  
1 voisin du Duché du Bourbonnais-Auvergne / 7 étrangers hors Duché du Bourbonnais-Auvergne

Niveau de risque 0 (de 0 à 4)

0 présent sous surveillance et 0 suspect présent : (dont 0 mort, 0 retraité et 0 prisonnier)

**Liste des arrivées**  
**Duché du Bourbonnais-Auvergne**  
- Bibob, Thiers  
- Ozob, Thiers

**Hors Duché du Bourbonnais-Auvergne**  
- Aurora cley, Uzès (Comté du Languedoc)

**Liste des départs**  
**Duché du Bourbonnais-Auvergne**  
- Yelena, Thiers

**Hors Duché du Bourbonnais-Auvergne**  
- Prisca, Milau (Comté de Rouergue)

**Étrangers Présents**  
1 voisins du Duché du Bourbonnais-Auvergne en visite : (dont 0 morts et 0 retraités)  
- Cleus, Montbrisson

7 étrangers au Duché du Bourbonnais-Auvergne en visite : (dont 1 mort et 1 retraités)  
- Aizee, Montpellier (Comté du Languedoc) - Royaume de France  
- Aurora cley, Uzès (Comté du Languedoc) - Royaume de France  
- Coucou, Loches (Duché de Touraine) - Royaume de France - mort  
- Ian, Limoges (Comté du Limousin et de La Marche) - Royaume de France  
- Lyrné, Alas (Comté du Languedoc) - Royaume de France  
- Missou, Abi (Comté de Toulouse) - Royaume de France - retraite  
- Yseuil, Abi (Comté de Toulouse) - Royaume de France

Présents : 76 (6 morts, 20 retraités)  
Résidents : 68 (5 morts, 19 retraités)  
Étrangers : 7 (1 mort, 1 retraité)  
Voisin : 1 (0 mort, 0 retraité)

**Liste des villageois :**  
Adbaros V 255PR  
Aerdan V 150PR

### Le Recensement :

Peut-être refait à tout moment dans la journée, il remplace le précédent recensement du jour.

### Le Rapport de douane :

Vérifie la date du dernier recensement fait, le sauvegarde dans la liste des villageois de la veille et relance un recensement si celui-ci n'a pas encore été effectué. Puis calcule les mouvements d'entrée et de sortie de la ville, identifie les suspects, et génère le rapport de douane dans le presse-papiers avec la liste des villageois, prêt à être collé dans le burau idoine de la Prévôté..

Enfin, affiche le rapport dans la fenêtre ouverte.

### La Recherche des furtifs :

Elle peut être faite à tout moment de la journée. Il est conseillé de la faire plusieurs fois par jour, les furtifs étant parfois visibles dans la journée.

Elle prend la liste des villageois enregistrés lors du recensement, la compare à la liste des villageois au moment ou on lance la recherche, et retourne le cas échéant la liste des furtifs détectés dans le presse-papier.

## Le Guet pour un autre village :

Il permet de suppléer à l'absence d'un douanier dans une ville pour pouvoir faire un rapport de douane, si on dispose des liste de villageois du jour et de la veille. Il suffit de coller les listes voulues dans les zones définies, de renseigner la ville et le Comté ou Duché dans le menu, puis de cliquer sur Contrôler.

Là encore, l'export se fait dans le presse-papiers, prêt à être collé dans le burau idoine de la Prévôté.

Vous pouvez voir ici l'identification de suspect présent dans le village, avec la raison pour laquelle il est soupçonné ou suspect.

Dans l'ensemble des rapports de douanes sont signalés l'état de retraite, mort, retranchement ou en prison des villageois présents.

## Le Tribunal

Cette page là est très importante pour chacun des Maréchaux et douaniers du village, car elle permet de tenir à jour les listes de suspects, de surveillance et de recherchés dans le Comté ou Duché.

## Identifier :

Permet de fournir une liste de noms pour en identifier des suspects rapidement.

**Importer :** Voir plus haut.

## Lister :

Affiche la liste des suspects. Pour faire une recherche rapide dans la liste, taper **Ctrl-F** et saisir les premières lettres du nom cherché.

Stat.	Nom	Motif	Date Ajout	Mod.
TOP	666phoenix666	Chalon mars 60 ; Millau 18/4/60 // Membre Fatum // Persona non grata	26/11/1463	Mod.
Brig.	A_nonimo	TOP brigandage juin 63	26/11/1463	Mod.
PNG	Abe	PNG	07/04/1463	Mod.
TOP	Abraxasbellum	Prise du Château du Rouergue par Brigata Fantasma - 23 Octobre 58	26/11/1463	Mod.
Surv.	Achik	Suspicion d'aide à la prise du Château d'Aix - 29 Novembre 1458	26/11/1463	Mod.
Surv.	Adelina18	Suspicion de participation à la révolte contre Murat 3 juin 62	26/11/1463	Mod.
TOP	Aelig	Prise de Mende par les Lions de Judas 1459	26/11/1463	Mod.
PNG	Aesh.	Fatum //(Anciennement Euh. et Euh)	07/04/1463	Mod.

### Vérifier :

Lance une vérification de l'existence ou non de chaque élément de la liste dans le jeu, et retourne la liste des inexistants dans le presse-papier, qu'ils aient disparus pour cause de changement de nom ou d'éradication.

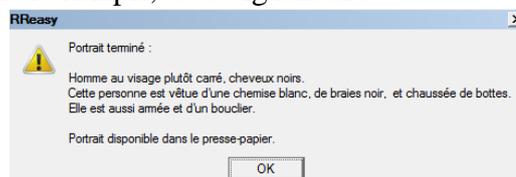
### Exporter :

Exporte la liste dans le presse papier, prête à être postée dans les bureaux idoines de la Prévôté.

### Portrait :

Permet d'établir un portrait robot d'un suspect, pour le poster dans un avis de recherche par exemple.

Par exemple, avec Ignenatura :



### Contrôle :

Contrôle la présence de suspects dans la ville, en retourne la liste dans une alerte.

### RAZ :

Remise à zéro, vidange de la liste des suspects.

### Ajouter (en haut de la liste)

Permet d'ajouter manuellement un suspect.

### Pour modifier un suspect donné :

Se mettre en affichage de liste, chercher le suspect à modifier, puis cliquer sur Mod. Dans la colonne de droite :

Stat.	Nom	Motif	Date Ajout	Mod.
TOP	666phoenix666	Chalon mars 60 ; Millau 18/4/60 // Membre Fatum // Persona non grata		Mod.
Brig.	A_nonimo	TOP brigandage juin 63	26/11/1463	Mod.

On peut ici modifier le nom (dans le cas d'un changement de nom repéré, ajouter des informations au motif, requalifier la suspicion par les boutons radio, voire supprimer le suspect définitivement de la liste.

## Le Marché :

Deux fonctions *d'Agent commercial* intéressantes ici :

	Peaux	16,16	17		
	Légumes	9,00	3		
	Stères de bois	4,50	9		

Agent commercial : [Synthèse](#) [Surveillance](#)

La *Synthèse* permet d'établir une valeur inférieure sur la quantité nécessaire présente sur le marché.

	Hachés	2	
	Kilos de minerai de fer	5	
	Seaux non cerclés	16	
	Seaux	3	

Agent commercial : [Synthèse](#) [Surveillance](#)

Valeur de seuil pour Kilos de minerai de fer

**RReasy**

Produit sous surveillance:

- Miches de pain : 48/30 -> OK
- Fruits : 5/8 manquant
- Sacs de maïs : 125/30 -> OK
- Bouteilles de lait : 33/8 -> OK
- Morceaux de viande : 35/20 -> OK
- Sacs de blé : 29/30 manquant
- Stères de bois : 9/10 manquant
- Kilos de minerai de fer : 5/5 -> OK
- Couteaux : 10/5 -> OK
- Chapeaux : 8/2 -> OK
- Chemises pour homme : 2/2 -> OK
- Chemises pour femme : 1/2 manquant
- Gilets : 4/1 -> OK
- Mantels : 1/1 -> OK
- Bas pour homme : 2/2 -> OK
- Bas pour femme : 1/2 manquant
- Paires de chaussettes : 12/4 -> OK
- Paires de bottes : 3/1 -> OK

Un clic sur *Synthèse* regroupe les marchandises par catégorie et affiche une image à droite. Un clic sur l'image permet de définir un seuil d'alerte pour cette marchandise.

Lorsque les valeurs d'alertes ont été définies, un clic sur *Surveillance* affiche un condensé des marchandises pour lesquelles un seuil a été défini avec les manques existants :